SISTEMA DE TAQUILLA VIRTUAL

Especificación de Casos de Uso

**Versión 1.1**

**HISTORIAL DE REVISIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 1/11/2018 | 1.0 | Creación del documento y primer caso de uso | Rodriguez Davila Juan |
| 2/11/2018 | 1.1 | Especificación de casos de uso | Rodriguez Davila Juan |
|  |  |  |  |

Índice

[**1.** **Introducción** 4](#_Toc528957749)

[**1.1 Propósito** 4](#_Toc528957750)

[**1.2 Alcance** 4](#_Toc528957751)

[**1.3 Definiciones, siglas y abreviaciones** 4](#_Toc528957752)

[**1.4 Referencias** 4](#_Toc528957753)

[**2.** **Casos de uso** 4](#_Toc528957754)

[**2.1** **CU-01 Gestión de usuarios** 4](#_Toc528957755)

[**2.2** **CU-02 Acceso de usuario** 5](#_Toc528957756)

[**2.3** **CU-03 Gestión de películas** 6](#_Toc528957757)

[**2.4** **CU-04 Gestión de entradas** 7](#_Toc528957758)

[**2.5** **CU-05 Compra de entradas** 8](#_Toc528957759)

[**2.6** **CU-06 Reportes de compra y venta** 9](#_Toc528957760)

1. **Introducción**

## **1.1 Propósito**

El propósito de este documento es especificar uno por uno los casos de uso a desarrollar.

## **1.2 Alcance**

Se detallara los participantes de cada caso de uso (actores) , las precondiciones necesarios, las postcondiciones , el flujo básico y un prototipo visual .

## **1.3 Definiciones, siglas y abreviaciones**

CU: Caso de uso

## **1.4 Referencias**

Documento de Requerimientos.docx

1. **Casos de uso**
   1. **CU-01 Gestión de usuarios**
      1. **Descripción**

Este caso de uso contiene las funcionalidades de registrar cuentas de usuario, modificar datos de las cuentas y a su vez se podrá eliminar la cuenta de usuario si es que no se desea conservarla.

* + 1. **Actores**
    2. **Precondiciones**

Obtener puntos para promociones.

* + 1. **Postcondiciones**

Información de la cuneta de usuario

* + 1. **Flujo básico**

1. El usuario ingresa al sistema
2. Presionar botón de registrarse
3. Llenar datos necesarios como:

-nombre

-DNI

-número telefónico (opcional)

-correo electrónico

4) Registro exitoso

5) Completar registro

6) Presionar botón de modificación

7) Presionar botón de eliminar

8) Caso de uso termina

* + 1. **Prototipos visuales**
  1. **CU-02 Acceso de usuario**
     1. **Descripción**

Este caso de uso es la conlleva a la funcionalidad de acceso de usuario una vez que se encuentre registrado o el acceso como administrador.

* + 1. **Actores**
    2. **Precondiciones**

Registro de cuenta de usuario

* + 1. **Postcondiciones**

-Información del usuario

-Promociones por puntos

* + 1. **Flujo básico**

1) El usuario ingresa al sistema

2) Presionar botón de iniciar sesión

1. Llenar datos necesarios en el campo login:

-usuario

-contraseña

4) Logueo exitoso

5) Visualización de promociones

6) Presionar botón de cerrar sesión

7) Caso de uso termina

* + 1. **Prototipos visuales**
  1. **CU-03 Gestión de películas**
     1. **Descripción**

Este caso de uso es la conlleva a la funcionalidad de mostrar las películas en cartelera, seleccionar la película que se desea ver, y mostrar el detalle de las películas para mayor información de estas.

* + 1. **Actores**
    2. **Precondiciones**

Películas registradas

* + 1. **Postcondiciones**

Visualización películas en cartelera

* + 1. **Flujo básico**

1) El cliente ingresa al sistema como registrado o visitante

2) Presionar botón de buscar películas

3) Seleccionar película

4) Visualizar detalle de película

-nombre

-descripción

-genero

-edad permitida

4) Confirmar película

5) Presionar botón de comprar

6) Caso de uso termina

* + 1. **Prototipos visuales**
  1. **CU-04 Gestión de entradas**
     1. **Descripción**

Este caso de uso conlleva a las funcionalidades de seleccionar cantidad de entras y seleccionar el asiento o asientos que se quieran comprar para la película seleccionada.

* + 1. **Actores**
    2. **Precondiciones**

Película seleccionada

* + 1. **Postcondiciones**

Mostrar monto total

* + 1. **Flujo básico**

1. Seleccionar película
2. Presionar Comprar entradas

3) Visualizar asientos disponibles

4) Seleccionar asiento

5) Visualizar asientos seleccionados

6) Presionar comprar entradas

7) Caso de uso termina

* + 1. **Prototipos visuales**
  1. **CU-05 Compra de entradas**
     1. **Descripción**

Este caso de uso conlleva a las funcionalidades de ver resumen de compra , seleccionar el medio a pagar y procesar compra exitosamente.

* + 1. **Actores**
    2. **Precondiciones**

Película y asiento o asientos seleccionados

* + 1. **Postcondiciones**

Procesar compra exitosamente

* + 1. **Flujo básico**

1) Visualizar resumen de compra (monto y película)

2) Presionar realizar pago

3) Seleccionar medio de pago

4) Procesar compra

5)visualizar comprobante

6) Caso de uso termina

* + 1. **Prototipos visuales**
  1. **CU-06 Reportes de compra y venta**
     1. **Descripción**

En este caso de uso esta la funcionalidad de mostrar el comprobante de compra y venta, que se realiza al finalizar correctamente la compra de las entradas.

* + 1. **Actores**
    2. **Precondiciones**

Compra exitosa

* + 1. **Postcondiciones**

Comprobante de compra y venta

* + 1. **Flujo básico**

1) Seleccionar ver comprobante

2) Seleccionar descargad comprobante

3) Caso de uso termina

* + 1. **Prototipos visuales**