SISTEMA DE TAQUILLA VIRTUAL

Especificación de Casos de Uso

**Versión 1.0**

**HISTORIAL DE REVISIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 1/11/2018 | 1.0 | Creación del documento y primer caso de uso | Rodriguez Davila Juan |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Introducción**

## **1.1 Propósito**

El propósito de este documento es especificar uno por uno los casos de uso a desarrollar.

## **1.2 Alcance**

Se detallara los participantes de cada caso de uso (actores) , las precondiciones necesarios, las postcondiciones , el flujo básico y un prototipo visual .

## **1.3 Definiciones, siglas y abreviaciones**

CU: Caso de uso

## **1.4 Referencias**

Documento de Requerimientos.docx

1. **Casos de uso**
   1. **CU-01 Gestión de usuarios**
      1. **Descripción**

Este caso de uso contiene las funcionalidades de registrar cuentas de usuario, modificar datos de las cuentas y a su vez se podrá eliminar la cuenta de usuario si es que no se desea conservarla.

* + 1. **Actores**
    2. **Precondiciones**

Obtener puntos para promociones.

* + 1. **Postcondiciones**

Información de la cuneta de usuario

* + 1. **Flujo básico**

1. El usuario ingresa al sistema
2. Presionar botón de registrarse
3. Llenar datos necesarios como:

-nombre

-DNI

-número telefónico (opcional)

-correo electrónico

4) Registro exitoso

5) Completar registro

6) Presionar botón de modificación

7) Presionar botón de eliminar

8) Caso de uso termina

* + 1. **Prototipos visuales**
  1. **CU-02 Acceso de usuario**
     1. **Descripción**

Este caso de uso es la conlleva a la funcionalidad de acceso de usuario una vez que se encuentre registrado o el acceso como administrador.

* + 1. **Actores**
    2. **Precondiciones**

Registro de cuenta de usuario

* + 1. **Postcondiciones**

-Información del usuario

-Promociones por puntos

* + 1. **Flujo básico**

1) El usuario ingresa al sistema

2) Presionar botón de iniciar sesión

1. Llenar datos necesarios en el campo login:

-usuario

-contraseña

4) Logueo exitoso

5) Visualización de promociones

6) Presionar botón de cerrar sesión

7) Caso de uso termina

* + 1. **Prototipos visuales**
  1. **CU-03 Gestión de películas**
     1. **Descripción**

Este caso de uso es la conlleva a la funcionalidad de mostrar las películas en cartelera, seleccionar la película que se desea ver, y mostrar el detalle de las películas para mayor información de estas.

* + 1. **Actores**
    2. **Precondiciones**

Películas registradas

* + 1. **Postcondiciones**

Visualización películas en cartelera

* + 1. **Flujo básico**

1) El cliente ingresa al sistema como registrado o visitante

2) Presionar botón de buscar películas

3) Seleccionar película

4) Visualizar detalle de película

-nombre

-descripción

-genero

-edad permitida

4) Confirmar película

5) Presionar botón de comprar

6) Caso de uso termina

* + 1. **Prototipos visuales**
  1. **CU-04 Gestión de entradas**
     1. Descripción
     2. Actores
     3. Precondiciones
     4. Postcondiciones
     5. Flujo básico
     6. Prototipos visuales
  2. **CU-05 Compra de entradas**
     1. Descripción
     2. Actores
     3. Precondiciones
     4. Postcondiciones
     5. Flujo básico
     6. Prototipos visuales
  3. **CU-06 Reportes de compra y venta**
     1. Descripción
     2. Actores
     3. Precondiciones
     4. Postcondiciones
     5. Flujo básico
     6. Prototipos visuales